

Bergen som Lokalisering for Nasjonalt Kompetansesenter i Dataspillkultur

Regjeringens lanserte i desember den nye dataspillstrategien, «[Tid for spill – regjeringens dataspillstrategi 2024–2026](#)» med mål om å forme en dataspillbransje kjennetegnet av likestilling, mangfold, profesjonalitet og vekst. Her fremgår det at det vurderes opprettelsen av et nasjonalt kompetansesenter for dataspillkultur under Norsk Filminstitutt (NFI). Et forprosjekt settes i gang tidlig i år, og plasseringen av kompetansesenteret er foreløpig ikke besluttet.

Vi ønsker at det nasjonale kompetansesenteret etableres i Bergen, med et sterkt samarbeid til den kreative næringen i byen. Dette vil ikke bare skape et viktig samlingspunkt for bransjen, men også gi kompetansesenteret tilgang til det allerede etablerte fagmiljøet i byen.

Bergen utmerker seg som et betydelig knutepunkt for dataspillutvikling. Her finnes gode samarbeidsmiljøer med sentrale aktører fra både utvikler og utøversiden innen dataspillkultur. Ett eksempel på hvordan samarbeid i Bergen lykkes med forhold til dataspillkultur er Aktive Gamere, et initiativ utviklet av partnerne i Idrettsklynge Vest. Disse partnerne inkluderer Vestland idrettskrets, Vestland fylkeskommune, Bergen kommune, Helse Bergen, Olympiatoppen Vest, Sportsklubben Brann, Høyskolen på Vestlandet og Universitetet i Bergen. Aktive Gamere opererer i samarbeid med Vestlandet E-sport. For et kompetansesenter for dataspillkultur vil Aktive gamere være en naturlig samarbeidspartner og gi tilgang til et eksisterende miljø.

Sentralt i Bergen ligger Norges største spillhus. Et gratis tilbud for barn og unge. Her er 1000m2 omfatter E-sport, Gaming, Lego, brettspill, sjakk og mye mer. Spillhuset deler lokaler med organisasjoner som fokuserer dedikert på spill kultur, inkludert NONEDA (Norsk nettverk for dataspillbedrifter), spillutviklingselskapet Rain-games, tidsreiser og Inkypen.

Årets sosiale entreprenører 2024, Jobbloop, har sitt hovedsete i Bergen. De vant prisene basert på sitt arbeid med dataspill som en arena for inkludering. Jobbloop har i samarbeid med Playwell utviklet lærings og mestringsarenaer for elever i grunnskolen og videregående skole.

Betydelige utdanningsinstitusjoner som på Universitetet i Bergen, Høgskulen på Vestlandet, Kristiania og Noroff til å utdanne fremtidens arbeidstakere innen kreative næringer. Universitetet i Bergen er ledende innen spillforskning med Spillforsk, et nasjonalt kompetansesenter for spillforskning. En forskningsgruppe innen medievitenskap ved universitetet fokuserer på de sosiokulturelle aspektene ved dataspill og virtuelle miljøer, og utforsker praksisene til brukere samt egenskapene ved teknologien i kulturelle kontekster. Et kompetansesenter for dataspillkultur vil bidra til å ytterligere samle den kreative næringen i Bergen. I kombinasjon med det eksisterende tette samarbeidet med utdanningsinstitusjonene vil det kunne utarbeides ny forskning på dataspill som verktøy for læring, e-sport, knust og kultur uttrykk og fritidsaktivitet. Sammen utgjør disse aktørene et miljø hvor dataspill kultur tas på alvor og jobbes systematisk med.

Signert:

- Bergen kommune, Byråd for næring, kultur og idrett Reidar Digranes
- Bergen Næringsråd, administrerende direktør Monica Mæland
- Vestland Fylkeskommune, fylkesordfører Jon Askeland
- Universitetet i Bergen, rektor Margareth Hagen
- Kristiania, Førsteamanuensis / Viserektor Campus Bergen Aleksander Siverts
- Noroff, campus manager Iselin Skurdal
- Vestnorsk filmsenter, daglig leder Stine Tveiten
- Rain games, CEO Peter Wingaard Meldahl
- Dirtybit, Chief Marketing Officer Anette Ståløy
- Noneda, daglig leder Sylvia Duerr
- Aktive Gamere, daglig leder Cecilie Jelstad
- Playwell, daglig leder Sjur Hovi
- Jobbloop, daglig leder Sina Erichsen
- Spillhuset, daglig leder Maria Eriksen
- Alrek helseklynge, daglig leder Berit Angelskår
- Bergen Kjøtt, daglig leder Eva Rowson
- Vilvite, daglig leder Lars Marøy
- Mediefondet Zefyr, Daglig leder / Advokat Magnus Thomassen
- Tekstallmenningen , Daglig leder Inga Moen Danielsen